
GRUPE DE TRAVAIL DE L'ANRT PEDAGOGIE PAR LE JEU

Sous la présidence de Franck Tarpin-Bernard, directeur associé, SBT Humans Matter

PROGRAMME DES REUNIONS 2023

JEUDI 2 FEVRIER - 10.00-12.30

Inscriptions en présentiel à l'ANRT et en distanciel

Avec les présentations de :

Elodie Delahaye et Jean-Marc Ferrandi, ONIRIS

« La place des dispositifs ludopédagogiques au sein de la formation : Un état des lieux au sein des établissements de l'enseignement supérieur d'ingénierie alimentaire français »

François Lecellier, Université de Poitiers

« Utilisation d'un jeu vidéo en pédagogie universitaire, évaluation de l'attention des étudiants »

Olivia Collet, Université Rennes 2 / ONG PLAY International

« Création et évaluation d'un programme pédagogique inclusif basé sur l'activité physique et le jeu sportif, à destination d'enfants ayant un TSA »

Echanges autour du développement d'une plateforme digitale d'évaluation des dispositifs pédagogiques ludiques.

MERCREDI 15 MARS - 10.00-12.00

Inscriptions en distanciel

Conférence : « Enseigner autrement »

Dans un premier temps, il s'agira de décrire comment fonctionnent, en pratique, 21 écoles (de l'élémentaire au lycée), à travers le monde (Allemagne, Autriche, Norvège, Finlande, Angleterre, Nouvelle-Zélande, Canada, Madagascar et Émirats Arabes Unis), dont les pratiques pédagogiques sont inspirées par la pensée des grands pédagogues ou philosophes de l'éducation (Montessori, Neill, Freinet, Krishnamurti, Greenberg, Dewey, Arrowsmith, Atwell, Stern...). L'objectif est de découvrir d'autres façons d'enseigner pour questionner les pédagogies traditionnelles, interpeller et, réfléchir aux manières d'améliorer l'école.

Dans un second temps, la rencontre sera l'occasion d'aborder la question de la motivation. Elle est au cœur de tout acte d'apprentissage. C'est ce qui pousse l'individu à se questionner, à agir, à se donner des objectifs et les moyens de les atteindre. Pourtant, en France comme ailleurs, plus les élèves grandissent, plus leur motivation scolaire diminue. Les systèmes éducatifs ont été pensés à rebours de ce que recommande la recherche pour stimuler et entretenir cette motivation indispensable aux apprentissages, à la réussite et au bien-être des individus. À partir d'un exposé synthétique de l'état de la recherche autour de la motivation, 20 pistes d'action pédagogique concrètes seront présentées afin que les élèves s'engagent activement dans les apprentissages et puissent réussir et s'épanouir à l'école.

Orateur :

Emile Le Menn, professeur des écoles pendant quatre ans en REP à Paris, et co-fondateur, depuis 2022, de Mathena, une application pour apprendre à calculer à l'école élémentaire grâce à une pédagogie différenciée et coopérative. Emile est également enseignant à l'Institut Catholique de Paris dans le cadre du diplôme Pédagogies actives. Il est l'auteur des ouvrages « [L'école autrement – Mon tour du monde des pédagogies alternatives](#) » et « [Motiver les élèves – 20 pratiques pour enseigner autrement](#) »

MERCREDI 7 JUIN - 10.00-12.30

Inscriptions en présentiel à l'ANRT et en distanciel

Avec les présentations :

Théo Marchand, Mines de Saint-Etienne / O-kidia

« Les biomarqueurs digitaux, un outil innovant et agnostique d'évaluation des dispositifs pédagogiques »

Nesrine Rahmouni, Sciado Partenaires

« L'expérimentation avec le simulateur Appro, pour aider les gestionnaires de stock à développer des compétences dans la formation »

Nicolas Mascret, Aix-Marseille Université

« Le CréativLab d'AMPIRIC : expérimenter l'évaluation des dispositifs pédagogiques innovants »

Echanges autour du développement d'une plateforme digitale d'évaluation des dispositifs pédagogiques ludiques

MERCREDI 11 OCTOBRE - 10.00-12.00

Inscriptions en distanciel seulement

Conférence : « l'écosystème des EdTechs en France »

L'association EdTech France fédère les entrepreneurs français qui rendent la technologie utile à la formation tout au long de la vie. Elle a l'ambition, partout en France, de démontrer la remarquable contribution du numérique aux pratiques pédagogiques et expériences d'apprentissages. Elle regroupe aujourd'hui plus de 400 entreprises Edtech, et plus de 55 partenaires, publics et privés. EdTech France est un peu plus qu'une association professionnelle, c'est aussi et surtout une véritable communauté au sein de laquelle se retrouvent et dialoguent tous ceux qui portent un intérêt à la transformation de l'éducation et de la formation à l'ère du numérique.

Orateurs :

Yannig Raffenel, co-président de EdTech France et expert digital learning et en ingénierie de dispositifs Blended Learning. Yannig est aussi co-fondateur et programmeur du [Learning-show](#) et fondateur du Hub régional [EdTech Grand Ouest](#). Créateur de la SAS Blended Learning, et fort de +25 années d'expérience dans l'écosystème EdTech et digital learning, il apporte sa vision, un accompagnement et toutes les compétences utiles pour construire les stratégies digital learning et des dispositifs innovants visant à garantir l'employabilité des collaborateurs.

Anne-Charlotte Monneret, directrice générale d'EdTech France. Diplômée de Sciences Po Paris en Stratégie et Management, après un bachelor en Sciences Sociales, passionnée d'éducation, Anne-Charlotte a auparavant travaillé dans la tech, au sein de la licorne française Criteo, puis enseigné dans un collège REP+ de Seine-Saint-Denis. Anne-Charlotte constate vite l'immense potentiel du numérique dans le domaine de l'éducation et les fractures qui demeurent, elle rejoint EdTech France en décembre 2020 à 27 ans, afin de défendre un numérique inclusif, accessible à toutes et tous.

MERCREDI 15 NOVEMBRE - 10.00-12.00

Inscription en présentiel à l'ANRT et en distanciel

Echanges autour de l'ouvrage collectif consacré à « l'évaluation des dispositifs pédagogiques innovants », publié par l'ANRT.

Echanges autour du développement d'une plateforme digitale d'évaluation des dispositifs pédagogiques ludiques