

GRUPE DE TRAVAIL PÉDAGOGIE PAR LE JEU

MERCREDI 2 JUIN 2021 - 10h00-12h30

CONCEVOIR UN JEU PÉDAGOGIQUE POUR LA FORMATION

ORDRE DU JOUR

10.00 – 10.30 Intervention **Clarisse ANGELIER**, déléguée générale, ANRT
- point d'étape de la programmation

10.30 – 11.00 **Julian ALVAREZ**, responsable pédagogique, INSPÉ Lille Nord-de-France, UNIVERSITE DE LILLE, et président, LUDOSCIENCE.

Les travaux de recherche de Julian Alvarez portent sur la ludopédagogie, la gamification et le Serious game. Ses axes de recherche sont l'emploi du jeu comme médiation dans les domaines de la formation, de la santé et du marketing.

11.00 – 11.30 **Aurélien LEFRANÇOIS-FIDALY**, game designer et gérant ; **Richard LE FUR**, ingénieur pédagogique ; **Ludivine TIREL**, chargée des relations clients, PRISMATIK.

Prismatik est une SCOP réalisant sur-mesure des solutions ludiques pour sensibiliser, fédérer, transmettre des valeurs et des savoir-faire. Sa raison d'être : la transmission du game design comme commun.

11.30 – 12.30 Échanges