

Conférence-débat à l'occasion de la parution du rapport FutuRIS

PÉDAGOGIE PAR LE JEU COMMENT REMETTRE LES APPRENTISSAGES EN JEU ?

PROGRAMME

JEUDI 6 FÉVRIER 2020 DE 9H00 A 11H30

Accueil à partir de 8h30

Sorbonne Université - Campus Pierre et Marie Curie

Amphithéâtre Charpak, Rez-de-chaussée Tour 22

4 place Jussieu 75005 Paris

9.00 | **ACCUEIL**

Clarisse Angelier, déléguée générale, ANRT

9.05 | **INTRODUCTION**

Violette Nemessany, chargée de mission et rapporteur du rapport, ANRT

9.15 | **KEYNOTE**

Jean-Marc Monteil, professeur, ancien recteur, chargé d'une mission interministérielle sur le numérique éducatif

9.30 | **TABLE RONDE**

Denis Masseglia, député de Maine-et-Loire

Alain Thillay, chef du bureau du soutien à l'innovation et à la recherche appliquée, ministère de l'éducation nationale et de la jeunesse

David Louapre, directeur scientifique, Ubisoft

Ascension Vizinho-Coutry, principal technical marketing pre-university and CPGE, Mathworks

Florent Teyras, consultant pédagogique, My-Serious-Game

Bertrand Laforge, professeur, Sorbonne université

11.05 | **RETOUR D'EXPERIENCE**

Sophie Radix, responsable de la cellule médiation-éducation, Réunion des musées nationaux Grand Palais

11.20 | **CONCLUSION**

Jacques Ginestie, directeur de l'école supérieure du professorat et de l'éducation, Aix Marseille Université